## 國立勤益科技大學日間部四年制 109 學年度 電子工程系(積體電路與系統應用組)學分計畫表 National Chin-Yi University of Technology Curriculum Planning of 2020 Four-Year Degree in Department of Electronic Engineering: Integrated Circuit and System Application

109.5.11 課程委員會及109.5.21 院課程委員會審議通過109.5.28. 於課程委員會議及109.6.11. 教務會議審議通過

		, ,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,			會議及 109. 6. 11. 教務會議審議通過 下學期 Second Semester		
科目	Courses		期 First Sei				T
		學分 Credits	正課 Lecture	實習 Internship	學分 Credits	正課 Lecture	實習 Internship
	共同必修科目(30 學分) General Required				Creats	Detture	
	第一學年First Yea						
國文(一)	Chinese ( I )	3	3	0			
大一英文(一)	Freshman English ( I )	2	2	0			
英文聽講(一)	Listening and Speaking ( I )	1	1	0			
歷史與文化(一)	History and Culture ( I )	2	2	0			
藝術鑑賞	Art Appreciation	1	1	0			
體育(一)	Physical Education ( I )	0	2	0			
全民國防教育軍事訓練(一)	All-Out Defense Education Military Training ( I )	0	2	0			
勞作與社會服務教育(一)	Labor and Social Services Education ( I )	0	0	1			
國文(二)	Chinese ( II )				3	3	0
大一英文(二)	Freshman English ( II )				2	2	0
英文聽講(二)	Listening and Speaking ( II )				1	1	0
歷史與文化(二)	History and Culture ( II )				2	2	0
音樂鑑賞	Music Appreciation				1	1	0
體育(二)	Physical Education ( II )				0	2	0
全民國防教育軍事訓練(二)	All-Out Defense Education Military Training ( II )				0	2	0
勞作與社會服務教育(二)	Labor and Social Services Education ( II )				0	0	1
	第二學年Second Yes	ar					
博雅通識課程	Liberal Education	2	2	0			
體育(三)	Physical Education ( III )	0	2	0			
憲法與民主	Constitution and Democracy	2	2	0			
博雅通識課程	Liberal Education				2	2	0
體育(四)	Physical Education ( IV )				0	2	0
	第三學年Third Yea	r	•		•	•	
博雅通識課程	Liberal Education	2	2	0			
博雅通識課程	Liberal Education	2	2	0			
博雅通識課程	Liberal Education				2	2	0
	第四學年Fourth Year(無必修課程No Gen	eral Required	Courses)				<u></u>
	專業必修科目(53 學分) Department Require			rs)			
	第一學年First Year			,			
微積分(一)	Calculus ( I )	3	3	0			
物理(一)	Physics ( I )	3	3	0			
邏輯設計實務	Digital Logic Design	2	1	3			<del>                                     </del>
微積分(二)	Calculus ( [] )				3	3	0
物理(二)	Physics ( II )				3	3	0
計算機程式實習	Computer Programming Practice				2	1	3
	第二學年Second Yes	ar	1		Į.	·!	
工程數學(一)	Engineering Mathematics ( I )	3	3	0			
電子學(一)	Electronics ( I )	3	3	0			
電路學(一)	Electric Circuit Analysis ( I )	3	3	0			
電子實習(一)	Electronic Experiment ( I )	2	1	3			
微處理機實習	Microprocessor Practice	2	1	3			
工程數學(二)	Engineering Mathematics ( II )				3	3	0
電子學(二)	Electronics ( II )		1		3	3	0
電路學(二)	Electric Circuit Analysis ( II )				3	3	0
電子實習(二)	Electronic Experiment ( II )				2	1	3
信號與系統	Signals and Systems		1		3	3	0
	第三學年Third Yea	r					
數位 IC 導論	Introduction to Digital IC	3	3	0			
實務專題(一)	Practical Project ( I )	2	0	6			<u> </u>
電能轉換電路設計	Design of Power Conversion Circuits				3	3	0
實務專題(二)	Practical Project ( II )				2	0	6
	第四學年Fourth Year (無必修課程No Ger	eral Required	l Courses)	1	ı	1	<u>-</u>

		上學期 First Semester 下學期 Second Seme					
科目	Courses	上字: 學分	期 First Sei 正課	mester 實習	<b>上学</b> 男	F Second Se	mester 實習
		Credits	Lecture	具 自 Internship	イカ Credits	Lecture	貝 自 Internship
	共同選修科目 General Elective	Courses					
	第一學年 First Year(無排定共同選修課程 No C		tive Course	es)			
	第二學年 Second Year			1 0	1	1	
全民國防教育軍事訓練(三)	All-Out Defense Education Military Training (III)	1	2	0	1	2	0
全民國防教育軍事訓練(四)	All-Out Defense Education Military Training (IV)				1	2	0
體育選修	第三學年 Third Year Physical Elective Course	1	2	0	1	2	0
全民國防教育軍事訓練(五)	All-Out Defense Education Military Training ( V )	1	2	0	1	2	0
工 1 日 1 3 2 月 十 4 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	第四學年 Fourth Year	1		Ü			
體育選修	Physical Elective Course	1	2	0	1	2	0
	專業選修科目 Department Electi	ve Courses					
	第一學年 First Year	, • • • • • • • • • • • • • • • • • • •					
	網路多媒體暨遊戲機 Network Multimedia	and Game N	Machine				
機率與統計	Probability And Statics				3	3	0
	智慧機器人 Intelligent Rob	otics	•	•	•		
智慧型機器人概論	Intelligent Robotics	3	3	0			
機率學	Probability				3	3	0
	第二學年 Second Year						
\*/XII CII lur >A	積體電路與系統應用 Integrated Circuit and		1		1		
※VLSI 概論 半導體物理導論	Introduction to VLSI   Introduction to Semiconductor Physics   Introduction to Semiconductor Physics   Introduction to Semiconductor Physics   Introduction to VLSI   Introduction t	3	3	0	-		1
	Introduction to Semiconductor Physics	3	3	0			
3D 列印導論與實務 全客戶 IC 佈局	3D Printing Introduction and Practice Full Custom IC Layout	3	3	U	3	3	0
※FPGA 系統設計	**FPGA System Design and Practice				3	3	0
半導體元件導論	Introduction to Semiconductor Devices				3	3	0
微控制器系統實務	Microcontroller Based Embedded System Practice				3	3	0
	網路多媒體暨遊戲機 Network Multimedia	and Game N	Machine			1	
物件導向程式設計	Object-Oriented Programming	3	3	0			
※工程軟體應用實作	*Engineering Software Practice	2	1	3			
影像處理概論	Introduction to Image Processing	3	3	0			
※數位影像處理實作	*Digital Image Processing				2	1	3
※Python 程式設計	**Programming in Python	1			3	1	2
※電腦圖學	※Computer Graphics 智慧機器人 Intelligent Rob	otics			3	3	0
工程圖學	Engineering Drawing	2	1	3			
機器人學	Robotics	3	3	0			
氣壓控制原理與應用	Principle and Application of Air Pressure Control	2	1	3			
※電腦機構繪圖	*Computer Aided Machine Drawing				3	3	0
機構設計	Mechanism Design				3	3	0
單晶片微電腦應用實務	Microcontroller Application and Practice				2	1	3
智慧電子應用設計概論	Fundamental of Innovative Electronic Design				3	3	3
	第三學年 Third Year						
*/ ## 기 4# 時 帝 마 1 1	積體電路與系統應用 Integrated Circuit and						
※類比積體電路設計 積體電路製程	Mintroduction to Analog IC Design	3	3	0			<del>                                     </del>
※嵌入式系統應用	Embedded System Application	3	3	0			
電磁相容原理	Introduction to Electromagnetic Compatibility	3	3	0			
電路板製造與產業概論	Introduction to Circuit Board Manufacturing and Industry	3	3	0			
人工智慧晶片導論	Introduction to AI on Chip	3	3	0			
Cell-Base 晶片設計	Cell-Base IC Physical Design				3	3	0
※低功率積體電路設計	**Low Power IC Design				3	3	0
光電轉換導論	Optical-Electrical Transfer	1			3	3	0
高速 PCB 設計	High-Speed Printed Circuit Board Design	1			3	3	0
智慧電子科技	Intelligent Electronic Technology	and Carre 3	Maahins		3	3	0
※網路概論	網路多媒體暨遊戲機 Network Multimedia ※Introduction to Network	and Game N	3	0			
視窗程式設計	Windows Programming	3	3	0			<del>                                     </del>
數位信號處理	Digital Signal Processing	3	3	0			
※工程光學應用	*Applied Engineering Optics	3	3	0			
遊戲企劃	Game Design	3	3	0			
3D 物件建模技術	3D Modeling Software Practice	3	3	0			
3D 動畫技術	3D Animation Software Practice				3	3	0
人工智慧	Artificial Intelligence	1			3	3	0
遊戲製作	Game Development	1			3	3	0
深度學習應用	Applied Deep Learning	1			3	3	0
光學元件	Optical Elements and Design			1	3	3	0

※嵌入式微處理器系統與實習	*Embedded Microprocessor System and Practice		<u> </u>		2	1	3
	智慧機器人 Intelligent Robo	otics					
※智慧型機器人系統應用專題	**Application Project of Intelligent Robotic System	3	3	0			
PLC 應用實作	Programmable Logic Controller Practice	2	1	3			
機器人控制	Robot Control	3	3	0			
嵌入式微處理器系統與實習	Embedded Microprocessor System and Practice	2	3	3			
機器視覺感測器原理與應用	Machine Vision	3	3	0			
嵌入式系統概論	Sensors' Principles and Applications Embedded System Overview	3	3	0			
工業電子學	Industrial Electronics	3	3	0			
※模糊控制	*Fuzzy Control				3	3	0
工業機器人原理與應用	Principle and Application of Industrial Robots				3	3	0
※智慧感測與監控實務	**Smart Sensor and Supervisory Control Practice				2	1	3
電力電子學	Power Electronics				3	3	0
機電整合	Mechatronics				3	3	0
數位影像處理實作	Digital Image Processing				3	3	0
類神經網路概論	Introduction to Neural Network 第四學年 Fourth Year				3	3	U
	積體電路與系統應用 Integrated Circuit and	System Apr	lication				
通信基頻晶片電路	Communication Baseband Integrated Circuit	3	3	0			
射頻積體電路導論	Introduction to RFIC Design	3	3	0			
※電力電子積體電路設計	**Power Electronics IC Design	3	3	0			
太陽能系統與應用	Solar Cell System and Applications	3	3	0			
※嵌入式軟體設計實務	*Embedded Software Design	3	3	0			
電磁相容之標準與測試	Electromagnetic Compatibility of Standards and Test IC Test Technologies	3	3	0	2		0
IC 測試技術	IC Test Technologies  IC Packaging Technologies				3	3	0
IC 封裝技術 半導體元件模擬	Semiconductor Device Simulation				3	3	0
運算放大器設計實務	Practical Design of Operational Ampliofilers	+			3	3	0
電磁相容實務	Engineering EMC				3	3	0
	網路多媒體暨遊戲機 Network Multimedia	and Game N	Tachine 1		_		
資料庫系統應用	Applied Database System	3	3	0			
作業系統	Operating System	3	3	0			
計算機結構	Computer Architecture	3	3	0			
遊戲物理導論	Introduction to Game Physics	3	3	0	2	2	0
演算法 虚擬實境	Algorithms Introduction to Virtual Reality				3	3	0
	Introduction to Virtual Reality  Introduction to Augmented Reality				3	1	2
物聯網概論	Introduction to Augmented Reality  Introduction to Internet of Things	1			3	3	0
	智慧機器人 Intelligent Robo	otics					
定位導航概論	Introduction to Positioning and Navigation	3	3	0			
※智慧機電實務	Smart Mechatronics Practice	2	1	3			
人機介面	Design of Human-Machine Interface	3	3	0			
工程軟體應用實作	Engineering Software Practice	2	1	3			
行動裝置應用程式 數位 妳 制	Development of Mobile Applications	3	3	0			
數位控制 電機控制原理與應用	Digital Control System  Electrical Control Principle and Application	3	3	0	3	3	0
可攜式電源設計	Portable Power Supply Design	+			3	3	0
人工智慧	Artificial Intelligence				3	3	0
機器人程式設計	Robotic Programming	L			3	3	0
電子導航	Electronic Navigation				3	3	0
工業通訊技術	Industrial Communication Techniques				3	3	0
語音識別	Speech Recognition				3	3	0
	共同專業選修科目 Department General	Elective Cou	ırses				
	第一學年 First Year	1			1	1	1
電子工程概論	Introduction to Electronic Engineering	3	3	0	-		
產業概論	Introduction to Industrial				3	3	0
校外實習(寒假)一	第二學年 Second Year Internship Program (outside-campus) on Winter Vacation ( I )	1	0	1	1	1	1
校外實習(暑期)一	Internship Program (outside-campus) on Summer Vacation ( I )	3	0	3			
通信電子學	Fundamentals of Electronic Communications	<u> </u>			3	3	0
專題師徒實習(一)	Mentor-Apprentice Internship Course for Project (I)	1			3	0	3
	第三學年 Third Year						
產業論壇	Industry Forum	3	3	0			
電磁學	Electromagnetics	3	3	0			
數位通信概論	Introduction to Digital Communication Systems	3	3	0			
校外實習(寒假)二校外實習(暑期)二	Internship Program (outside-campus) on Winter Vacation (II)	1 2	0	1			
■ 松 外 買 習 ( 者 期 ) 二	Internship Program (outside-campus) on Summer Vacation ( [] )	3	0	3	ĺ	1	
	Padio Fraguenay Circuit Design				2	2	0
高頻電路設計	Radio Frequency Circuit Design				3	3	0
	Radio Frequency Circuit Design Electromagnetic Waves Workplace Ethics Forum				3 3 3	3 3 3	0 0

	第四學年 Fourth Year						
通訊儀控程式設計	Communication Instruments Program	3	3	0			
天線設計	Antenna Design	3	3	0			
RFID 技術	RFID Technology	3	3	0			
射頻安全概論	Introduction to RF Security	3	3	0			
專業倫理與社會責任	Professional Ethics and Social Responsibility	3	3	0			
校外實習(寒假)三	Internship Program (outside-campus) on Winter Vacation (III)	1	0	1			
校外實習(暑期)三	Internship Program (outside-campus) on Summer Vacation (III)	3	0	3			
職場倫理實習(一)	Workplace Ethics ( I )	3	0	3			
資訊技術實習(一)	Computer Applications Practice ( I )	3	0	3			
電子技術實習(一)	Electronic Skill Practice ( I )	3	0	3			
產業實務實習(一)	Industrial Skill Practice (I)	3	0	3			
信號完整性	Signal Integrity				3	3	0
通信系統儀測	Communication System Instrumentation				3	3	0
微波工程	Microwave Engineering				3	3	0
RFID 系統	RFID System				3	3	0
射頻收發模組設計	RF Transceiver Module Design				3	3	0
職場倫理實習(二)	Workplace Ethics ( II )				3	0	3
資訊技術實習(二)	Computer Applications Practice ( II )				3	0	3
電子技術實習(二)	Electronic Skill Practice ( II )				3	0	3
產業實務實習(二)	Industrial Skill Practice ( II )				3	0	3
專題師徒實習(二)	Mentor-Apprentice Internship Course for Project ( [] )	3	0	3			

## 備註 Note:

一、畢業至少應修滿 128 學分【必修 83 學分,選修至少 45 學分(須含本系專業選修至少 30 學分)】

Students should complete at least 128 credits before graduation, includes 83 required credits, 45 elective credits (elective credits should have at least 30 credits from department elective courses).

二、本校訂有「國立勤益科技大學學生英文及資訊能力與服務學習畢業門檻辦法」,請依規定辦理。

Please follow the rule of English, Computer Ability and Service Learning Graduation Threshold in National Chin-Yi University of Technology.

三、學生於畢業前須修過「學術研究倫理教育課程」必修 0 學分(6 小時)課程。

Before graduation, each student should complete Academic Research Ethics Education Course, which is 6 hours required course with 0 credit.

四、通識教育學院所開設之「博雅通識課程」學分數(時)為2學分2學時或3學分3學時,經101學年度第二學期校課程委員會會議通過。

Liberal Education courses opened by College of General Education, are divided into 2 hours course with 2 credits or 3 hours course with 3 credits, ratified by Course Committee in 2012.

五、學生於畢業前須修習專業必修科目中之「多元實習」0學分(320小時)。

Students should complete internship in one's department required courses (0 credit/ 320 hours) before graduation.

六、本系畢業門檻一:學生要修讀積體電路與系統應用學程「※必選課程」其中的三門,為其畢業之基本條件。

Three of the required courses(\*\*) offered in the Integrated Circuit and System Application Program must be taken for satisfying the first graduation criteria.

- 七、本系畢業門檻二:學生要取得本系開設之下述「學程」至少一個,為其畢業之基本條件。學生至少要獲得 21 學分、或獲得7門課的學分,才能視為取得此學程證明。「※必選課程」,須至少選二門。
  - (一)積體電路與系統應用學程
  - (二)網路多媒體暨遊戲機學程
  - (三)智慧機器人學程

At least one of the following programs must be fulfilled for satisfying the second graduation criteria. Students taking this program are requested to obtain a minimum of 21 credits, including at least 2 required courses to be taken for this program certificate.

- (1) Integrated Circuit and System Application Program
- (2) Network Multimedia and Game Machine Program
- (3) Intelligent Robotics Program
- 八、必選課程為選修,不及格者不必重修、或補修。

Every required course is elective. Failure of these courses is not necessary to re-take for graduation.

九、學生於畢業前須修習專業選修科目中之校外實習課程或專題師徒實習課程,其修課相關規定依照本校「學生校外實 習要點」及本系「校外實習作業要點」辦理。

According to the "Guidelines for Off-Campus Student Internships in NCUT" and "Operation Guidelines for Off-Campus Student Internships in EE", students must select one of the following of professional elective courses before their graduation, including "Extracurricular Intern" and "Mentor-Apprentice Internship Course for Project".