

電子工程系系專業科目及技術科目認定表

本表經 105.04.14 系課程委員會通過、105.05.17 院課程委員會通過、105.06.02 校課程委員會通過、105.06.16 教務會議審議通過。
 本表經 106.12.19 系課程委員會修訂通過、107.05.15 院課程委員會、107.05.29 校課程委員會、107.06.14 教務會議修訂通過。
 本表經 108.01.04 系課程委員會修訂通過、108.05.7 院課程委員會、108.5.21 校課程委員會、108.5.30 教務會議修訂通過。
 本表經 108.12.25 系課程委員會修訂通過、109.5.21 院課程委員會、109.5.28 校課程委員會議、109.6.11.教務會議審議通過。
 本表經 110.5.3 系課程委員會修訂通過、110.5.11 院課程委員會、110.5.25 校課程委員會議、110.06.15 教務會議審議修正通過。
 本表經 110.11.23 系課程委員會修訂通過、110.11.24 院課程委員會、110.12.9.校課程委員會議、110.12.16.教務會議審議修正通過。

專業/技術科目

| | | |
|-------------------|--------------|-------------|
| ADC/DAC 設計與 IC 實現 | 計算機組織與結構 | 電力電子積體電路設計 |
| FPGA 系統設計 | 計算機程式實習 | 電力轉換器分析與設計 |
| LED 驅動電路設計 | 計算機演算法 | 電子產品現況與未來趨勢 |
| PLC 應用實作 | 射頻積體電路導論 | 電子產品創新設計 |
| RFID 專論 | 記憶晶片設計 | 電子電路設計 |
| SoC 概論/導論 | 記憶晶片製程工程 | 電子實習 |
| VLSI 概論 | 高科技專案管理 | 電子學 |
| 人工智慧 | 高科技製造與管理 | 電子導航 |
| 人機介面 | 高速 PCB 設計 | 電能轉換電路設計 |
| 大數據 | 高速運算電路設計實務 | 電腦視覺專論 |
| 工程光學應用 | 高等電腦圖學 | 電腦機構繪圖 |
| 工程軟體應用實作 | 高等模糊控制 | 電路設計安規 |
| 工程圖學 | 高等線性代數 | 電路學 |
| 工程數學 | 強健控制 | 電磁相容之標準與測試 |
| 工業 4.0 通訊技術與應用 | 控制系統 | 電磁相容原理 |
| 工業互連網 | 深度學習(應用) | 電磁專題 |
| 工業控制系統 | 統計應用專論 | 電機控制原理與應用 |
| 工業設計概論 | 通訊系統晶片及電路設計 | 綠能元件電性模擬 |
| 工業機器人系統與應用 | 單晶片微電腦應用實務 | 網路概論 |
| 工業機器人原理與應用 | 嵌入式系統開發整合實習 | 語音處理 |
| 互動機器人設計與應用 | 嵌入式微處理器系統與實習 | 影像辨識 |
| 天線專題 | 嵌入式影像處理專論 | 數位 IC 設計 |
| 太陽能系統與應用 | 幾何建模專論 | 數位控制 |
| 半導體元件物理 | 智慧型設備通訊 | 數位電視 |
| 半導體元件導論 | 智慧型機器人系統應用專題 | 數位電源設計 |

| | | |
|----------------|------------------|-------------|
| 半導體物理導論 | 智慧型機器人概論 | 數位電路與系統 |
| 可攜式電源設計 | 智慧感測與監控系統 | 數位影像處理實作 |
| 巨量資料分析 | 智慧感測與監控實務 | 數位積體電路設計 |
| 光電系統 | 智慧機電系統 | 模糊控制 |
| 光電量測 | 智慧機電實務 | 線性積體電路原理與應用 |
| 光學元件 | 智慧機器人學 | 機率學 |
| 光輻射與檢測 | 無線通訊產品之設計與開發實務 | 機電整合實務 |
| 光纖波導 | 無線通訊產品之開發與產銷實務 | 機構設計 |
| 光纖感測 | 著色語言專論 | 機器人作業系統 |
| 全客戶 IC 佈局 | 虛擬實境 | 機器人定位導航 |
| 多媒體通訊 | 虛擬儀表工程與量測 | 機器人控制 |
| 多媒體壓縮 | 雲端科技基礎/應用 | 機器人程式設計 |
| 自動化光電檢測 | 雲端計算與服務 | 機器人學 |
| 低功率積體電路設計 | 微波工程 | 機器人機構與系統設計 |
| 作業系統 | 微控制器系統實務 | 機器視覺 |
| 即時著色 | 微處理機實習 | 積體電路元件模擬 |
| 系統理論 | 感測器介面設計實務 | 積體電路分析與設計 |
| 奈米元件製程技術 | 感測器原理與實驗 | 積體電路封裝技術 |
| 定位導航概論 | 資料採集與監控系統(SCADA) | 積體電路測試技術 |
| 波導理論 | 資料結構 | 積體電路實現專論 |
| 物件導向程式設計 | 遊戲企劃 | 積體電路製程 |
| 物理 | 遊戲物理(導論) | 積體電路製程技術 |
| 物聯網概論 | 遊戲圖學 | 錯誤更正碼 |
| 信號與系統 | 遊戲製作 | 應用晶片整合實務 |
| 科技英文寫作 | 遊戲數學 | 類比 IC 設計 |
| 科技英文閱讀 | 遊戲機設計專論 | 類比信號處理 |
| 背景音樂的設計與實務 | 電力電子學 | 類比積體電路設計 |
| 背景音樂設計 | 電力電子學之電腦輔助設計 | 邏輯設計實務 |
| 3D 列印導論與實務 | 嵌入式系統應用 | 電路板製造與產業概論 |
| Cell-Base 晶片設計 | 嵌入式軟體設計實務 | 電磁相容實務 |

| | | |
|-------------|------------|---------------|
| IC 封裝技術 | 智慧電子科技 | 演算法 |
| IC 測試技術 | 視窗程式設計 | 影像處理概論 |
| Python 程式語言 | 進階類比 IC 設計 | 數位 IC 導論 |
| 人工智慧晶片 導論 | 量子力學 | 數位信號處理 |
| 半導體元件模擬 | 資料庫系統應用 | 數位通信傳收機設計 |
| 光電轉換導論 | 運算放大器設計實務 | 機率與統計 |
| 計算機結構 | 電源 IC | 擴增實境導論 |
| 通信基頻晶片 電路 | 電腦圖學 | 先進元件技術 |
| 半導體設備概論 | 記憶體元件 | 生醫感測器概論 |
| 材料科學概論 | 半導體量測 | 半導體生醫感測器製作與應用 |
| 數位成音 | | |