

106 學年度入學-日四技【系畢業門檻：學程】：自我檢核表

詳如以下 2 頁。

106 學年度入學學生，目前為大三。

1. 文件為 108.5.27 版，日後會繼續改版
2. 學生修讀校外實習(一)、或校外實習(二)者，則畢業「檢核二」，認定為免檢核(視為通過)；但不核發學程證書。  
↑↑↑這裡的校外實習是指"半年型"的，不是暑假的。
3. 本文件提到有三個畢業資格檢核，與選修、學程、學程必選課程有關。
4. 自我檢核表，師生、系辦仍可繼續「除錯、減少 bugs」；若有錯誤，將記錄日期，重新修改內容。

106 學年度入學-電子工程系日四技【系畢業門檻：學程】——自我檢核表

108.5.27 版，日後會繼續改版

班級：\_\_\_\_\_ 姓名：\_\_\_\_\_ 學號：\_\_\_\_\_

備註：學分計畫表，必選課程以「※」表示，本單改為「★」，意思一樣。

檢核一：學生來自哪一班？舉例：丙班，就看丙班那一欄，即可。

甲班學生要修讀：綠能晶片與系統應用學程「★」其中的三門	乙班學生要修讀：網路多媒體暨遊戲機學程「★」其中的三門	丙班學生要修讀：智慧電子產品設計學程「★」其中的三門
<input type="checkbox"/> ★VLSI 概論 =(超大型積體電路設計導論)	<input type="checkbox"/> ★工程光學應用	<input type="checkbox"/> ★智慧感測與監控實務 =(感測器原理與實驗)
<input type="checkbox"/> ★嵌入式系統概論與實習	<input type="checkbox"/> ★工程軟體應用 =(工程軟體應用實作)	<input type="checkbox"/> ★電子產品設計 =(電子產品創新設計)
<input type="checkbox"/> ★嵌入式軟體設計實務 =(嵌入式軟體設計)	<input type="checkbox"/> ★嵌入式系統開發實習	<input type="checkbox"/> ★電力電子學
<input type="checkbox"/> ★電力電子積體電路設計	<input type="checkbox"/> ★嵌入式微處理器系統 =(嵌入式微處理器系統與實習)	<input type="checkbox"/> ★電腦機構繪圖
<input type="checkbox"/> ★類比積體電路設計	<input type="checkbox"/> ★遊戲圖學	<input type="checkbox"/> ★模糊控制
<input type="checkbox"/> ★太陽能光伏電子系統	<input type="checkbox"/> ★網路概論	<input type="checkbox"/> ★智慧機電實務 =(機電整合、機電整合實務)
<input type="checkbox"/> ★光電轉換導論	<input type="checkbox"/> ★數位影像處理 =(數位影像處理實作)	
<input type="checkbox"/> ★半導體物理導論		

註：新增★三門，於 104.11.5 綠能晶片與系統應用學程會議決議通過。

檢核三：

甲班：畢業至少應修滿 128 學分【必修 83 學分，選修至少 45 學分(其中至少需含本系專業選修 30 學分)】。

乙班：畢業至少應修滿 128 學分【必修 82 學分，選修至少 46 學分(其中至少需含本系專業選修 32 學分)】。

丙班：畢業至少應修滿 128 學分【必修 83 學分，選修至少 45 學分(其中至少需含本系專業選修 30 學分)】。

一、以甲班來舉例：【專業選修】佔 $\geq 30$ 學分：指學程選修、電子系日夜所開四技、二技選修。

二、以甲班來舉例：【非專業選修】得佔 $\leq 15$ 學分：指跨系選修、體育選修、軍訓選修.....。

三、問：我的博雅通識領域課程選修，多修了，是否可轉為【非專業選修】？ 答：可算是【非專業選修】。

■106 學年度入學-日四技，學分計畫表，下載：<http://140.128.87.13/13/D4-106.pdf>

■本表改版，會公布在系網，短址為：<http://bit.ly/2QrUpCg>

**檢核二：**關鍵字：「學程」不會綁學生來自哪一班。

甲乙丙學生應修讀下述三個「學程」其中一個，為其畢業之基本條件。

舉例：甲班可選「綠能.....學程」、或「網路.....學程」、或「智慧.....學程」，為學生本人的學程。

註：學生修讀校外實習(一)、或校外實習(二)者，則畢業「檢核二」，認定為免檢核(視為通過)；但不核發學程證書。

↑↑↑ 這裡的校外實習是指"半年型"的，不是暑假的。

綠能晶片與系統應用學程： 學生至少要修以下 7 門課；且 含「★」的課，要佔 2 門或以上。	網路多媒體暨遊戲機學程： 學生至少要修以下 7 門課；且 含「★」的課，要佔 2 門或以上。	智慧電子產品設計學程： 學生至少要修以下 7 門課；且 含「★」的課，要佔 2 門或以上。
<input type="checkbox"/> ★VLSI 概論 =(超大型積體電路設計導論)	<input type="checkbox"/> ★工程光學應用	<input type="checkbox"/> ★智慧感測與監控實務 =(感測器原理與實驗)
<input type="checkbox"/> ★太陽能光伏電子系統	<input type="checkbox"/> ★工程軟體應用 =(工程軟體應用實作)	<input type="checkbox"/> ★電子產品設計 =(電子產品創新設計)
<input type="checkbox"/> ★半導體物理導論	<input type="checkbox"/> ★嵌入式系統開發實習	<input type="checkbox"/> ★電力電子學
<input type="checkbox"/> ★光電轉換導論	<input type="checkbox"/> ★嵌入式微處理器系統 =(嵌入式微處理器系統與實習)	<input type="checkbox"/> ★電腦機構繪圖
<input type="checkbox"/> ★嵌入式系統概論與實習	<input type="checkbox"/> ★遊戲圖學	<input type="checkbox"/> ★模糊控制
<input type="checkbox"/> ★嵌入式軟體設計實務 =(嵌入式軟體設計)	<input type="checkbox"/> ★網路概論	<input type="checkbox"/> ★智慧機電實務 =(機電整合、機電整合實務)
<input type="checkbox"/> ★電力電子積體電路設計	<input type="checkbox"/> ★數位影像處理 =(數位影像處理實作)	<input type="checkbox"/> 人工智慧
<input type="checkbox"/> ★類比積體電路設計	<input type="checkbox"/> 3D 物件建模技術	<input type="checkbox"/> 工程軟體應用 =(工程軟體應用實作)
<input type="checkbox"/> 全客戶 IC 佈局	<input type="checkbox"/> 3D 動畫技術	<input type="checkbox"/> 工程圖學
<input type="checkbox"/> 3D 列印技術實務 =(3D 列印導論與實務) =(3D 列印原理與實務)	<input type="checkbox"/> 光學元件	<input type="checkbox"/> 工業設計概論
<input type="checkbox"/> FPGA 系統設計 =(FPGA 系統設計實務)	<input type="checkbox"/> 光纖通訊 =(光纖通信)	<input type="checkbox"/> 工業電子學 =(工業控制電子學)
<input type="checkbox"/> LED 驅動電路設計	<input type="checkbox"/> 光纖通訊實習 =(光纖通信實習)	<input type="checkbox"/> 可程式控制器 =(PLC 應用實作)
<input type="checkbox"/> 太陽能系統與應用	<input type="checkbox"/> 物件導向程式設計	<input type="checkbox"/> 可攜式電源設計
<input type="checkbox"/> 半導體元件導論	<input type="checkbox"/> 計算機組織與結構	<input type="checkbox"/> 行動裝置應用程式
<input type="checkbox"/> 低功率積體電路設計	<input type="checkbox"/> 通訊系統概論	<input type="checkbox"/> 定位導航概論
<input type="checkbox"/> 射頻積體電路導論	<input type="checkbox"/> 虛擬實境	<input type="checkbox"/> 單晶片微電腦應用 =(單晶片微電腦應用實務)
<input type="checkbox"/> 高速 PCB 設計	<input type="checkbox"/> 雲端科技基礎	<input type="checkbox"/> 嵌入式微處理器系統 =(嵌入式微處理器系統與實習)
<input type="checkbox"/> 微控制器系統實務	<input type="checkbox"/> 雲端科技應用	<input type="checkbox"/> 智慧型機器人系統應用專題
<input type="checkbox"/> 電磁相容之標準與測試	<input type="checkbox"/> 遊戲企劃	<input type="checkbox"/> 智慧電子應用設計概論
<input type="checkbox"/> 電磁相容原理	<input type="checkbox"/> 遊戲製作	<input type="checkbox"/> 感測器介面設計實務
<input type="checkbox"/> 綠能元件電性模擬	<input type="checkbox"/> 作業系統概論	<input type="checkbox"/> 電子工程繪圖
<input type="checkbox"/> 積體電路製程	<input type="checkbox"/> 3D 列印技術實務 =(3D 列印導論與實務) =(3D 列印原理與實務)	<input type="checkbox"/> 電子產品現況與未來趨勢
	<input type="checkbox"/> 演算法	<input type="checkbox"/> 電子導航
	<input type="checkbox"/> 系統分析與設計	<input type="checkbox"/> 電路設計之安規概論與實務 =(電路設計安規)
	<input type="checkbox"/> 軟體工程導論	<input type="checkbox"/> 數位控制
	<input type="checkbox"/> Android 應用程式與實習	<input type="checkbox"/> 數位影像處理 =(數位影像處理實作)
	<input type="checkbox"/> 有線電視	<input type="checkbox"/> 機構設計
	<input type="checkbox"/> 有線電視實習	<input type="checkbox"/> 機器人控制
	<input type="checkbox"/> 遊戲物理導論	<input type="checkbox"/> 積體電路設計與應用
	<input type="checkbox"/> 擴增實境導論	
	<input type="checkbox"/> 物聯網概論	